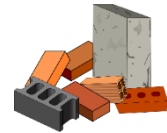




Leren is leuk-opdracht 35: Voetbalstadion



Op 10 augustus 2019 stortte een deel van het stadiondak van AZ, in Alkmaar, in. Zoek eens uit hoe het kwam dat er een deel van het dak kon instorten. Wat was de oorzaak? Zat er een fout in het dak?

Bedenk eens hoe een stevig dak er uit kan zien. Kun jij een (deel van) een stadion nabouwen? Het stadion heeft in ieder geval een overdekte tribune. Hoe dat er uit ziet is aan jou.

Zou je kunnen testen hoe stevig jouw stadion geworden is? Probeer het eens uit...

www.sterkinhoogbegaafdheid.nl



Leren is leuk-opdracht 36: Reclame



Bestudeer verschillende reclamespotjes. Welke reclame spreekt je aan en welke niet? Maak een lijstje met goede, sterke, mooie reclames.

Waarom spreken deze reclames je aan? Wat maakt de reclame zo sterk? Denk niet alleen aan de wijze waarop iets gezegd wordt, maar misschien ook wat minder opvallende dingen, zoals de achtergrondmuziek, het hondje achterin of de eindslogan.

Kies een product en ontwerp een script voor een reclame. Denk goed alle elementen uit.

Oefen eerst een paar keer met uitspelen en doe het daarna in het "echie". Misschien lukt je wel om er een filmpje van te maken.

www.sterkinhoogbegaafdheid.nl



Leren is leuk-opdracht 37: Het allermooiste



Deze opdracht bestaat uit 2 delen:

1. Kijk eens terug op de laatste paar maanden. Wat waren jouw hoogtepunten? Maak er eens een lijstje van. Wat een leuk lijstje hè?! Probeer te prioriteren: wat was nu het absolute hoogtepunt? Leg dit lijstje even weg. Je hebt het straks nodig.
2. Pak je kleurpotloden of stiften. Kleur met elk een stukje en maak 2 groepjes: 1 groepje, waarvan de kleur positiviteit, blijheid, mooi uitstraalt en een groep die dat niet doet. Leg de laatste groep weg.

Je hebt nu een absoluut hoogtepunt en een groepje kleurtjes. Maak met die kleurtjes een tekening van jouw absolute hoogtepunt. Dat mag een hele realistische tekening zijn, maar je mag ook heel creatief je hoogtepunt weergeven.

Laat je creativiteit maar de vrije loop...

www.sterkinhoogbegaafdheid.nl



Leren is leuk-opdracht 38: Rendiermop



We gaan moppen tappen. Maar niet zomaar een mop, maar één die je zelf bedacht hebt. Hoe ga je dat doen?

Stap 1: Verzin een doelwit: Waar gaat je mop over? Doe dit de 1^e keer over een rendier. Maar je kunt ook over jezelf, een beroemdheid of een bijzondere plek of situatie een mop verzinnen.

Stap 2: Maak de humor: Voeg iets heel absurds toe, bedenk iets raars of juist vies, verzin iets onverwachts, herhaal meerdere keren hetzelfde, bedenk iets zo stom dat het grappig wordt of zorg dat mensen zichzelf herkennen.

Stap 3: Lever de grap goed af: Bedenk aan wie je de mop vertelt en pas je woorden daarop aan. Houd het simpel en niet te lang. Oefen met timing (wanneer moet er een pauze in je verhaal?) en voeg zo nodig een woordgrapje toe.

Vertel de mop aan anderen. Succesvol? Verzin er nog een.

Nog niet zo goed gelukt? Verzin er nog een. Moppentappen is gewoon oefenen!

www.sterkinhoogbegaafdheid.nl